

Je maakt deel uit van de JuryTafel, dat wil zeggen dat je samen met de Scheidsrechters **ONPARTIJDIG** bent! Wanneer de scheidsrechters bijvoorbeeld niet weten wat er in een bepaalde situatie gebeurde, kunnen ze dat aan jou vragen. Om beide teams te laten weten dat je onpartijdig bent, juich je niet bij een score en zit je niet te kletsen. Ook laat je je niet afleiden door anderen. Blijf betrokken bij de wedstrijd, zodat je geen fouten maakt. De Bond controleert elke wedstrijd en bij onregelmatigheden krijgt de vereniging een boete en in het ergste geval kan een gewonnen wedstrijd verloren worden verklaard.

Wanneer je bij de Tafel er niet uitkomt, dan vraag je degene die de Klok bijhoudt of deze je wil helpen. Samen let je op: wie scoorde, wie maakte de fout etc. Kom je er samen niet uit, of heb je veel hinder van een coach of speler, dan waarschuw je de Scheidsrechter op het eerstvolgende moment dat de wedstrijd stil ligt.

Bij het begin van de wedstrijd krijgen we een 'normale' sprongbal. Stel, team A krijgt na deze sprongbal balbezit. Dan wordt de BalbezitPijl in de speelrichting van team B gezet. Bij de volgende sprongbalsituatie krijgt team B de bal en wordt de BalbezitPijl weer omgedraaid **NADAT IEMAND IN HET VELD DE BAL HEEFT AANGERAAKT!** (richting team A). De Timer bedient de BalbezitPijl. De BalbezitPijl wordt ook gedraaid nadat de bal in het veld door iemand is aangeraakt bij de start van een Periode of Verlenging.

Een basketbalwedstrijd (U14 en hoger) bestaat uit 4 kwarten van 10 minuten.

- Tussen het 1e en 2e kwart en 3e en 4e kwart zit een pauze van 2 minuten.

- Tussen het 2e en 3e kwart zit een pauze van 10 minuten.

Als de stand op het eind gelijk is dan wordt er verlengt met 5 minuten. Is de stand na de verlenging weer gelijk? Dan wordt er opnieuw 5 minuten verlengt, net zo lang totdat er een winnaar is.

De tijd wordt stopgezet bij ieder fluitsignaal van de Scheidsrechter en gaat pas weer lopen wanneer de bal in het veld is, hiervoor moet hij een persoon raken.

Na een score loopt de tijd dus gewoon door!

Uitzondering is de laatste twee minuten van de laatste Periode (en van elke Verlenging). Dan gaat de tijd ook stil na een score!

Een wissel wordt aangevraagd bij de Tafel door de coach of de wisselspeler. De tafel geeft een signaal aan de Scheidsrechter voor de wissel **zodra het spel stil ligt**. Bij een fout wacht je even tot de Scheidsrechter klaar is met zijn signalen aan de Tafel.

Wanneer een coach een time-out aanvraagt, wordt het spel stilgelegd bij een fluitsignaal van de Scheidsrechter of bij een score van de **tegenpartij**. De Tafel geeft een signaal om de scheidsrechter te waarschuwen dat er een time-out komt. Bij een fout wacht je even tot de Scheidsrechter klaar is met zijn signalen aan de Tafel. Zet de time-out aan op het ScoreBord. De time-out is afgelopen na 1 minuut, er klinkt dat automatisch een signaal. Het spel kan pas weer verder **NADAT** het signaal is afgegaan!